

1. L'être humain

Bienvenue dans cette mini série de 5 vidéos ayant pour thème :

Qui suis je et que suis je venue faire sur cette terre ?

Répondre à cette question n'est pas d'un intérêt purement intellectuel.
Ça permet de se construire et de savoir sur quoi s'appuyer.

Sans cette conscience, toute pratique de développement ou d'amélioration de santé restera inaboutie.

Ce premier épisode sera consacré à l'être humain.

Qu'a l'humain en lui ?

Une force évolutive innée. Chaque être humain la possède.

Chez certain elle est assez cachée, chez d'autres elle est très active.

Il a surtout une âme individuelle, au contraire des animaux par exemple où elle est collective.

Ça change tout.

L'humain est il un animal évolué ?

Qu'est ce que l'animalité au juste ? C'est la conduite de sa vie et de ses actions guidée par la peur afin de rester en vie le plus longtemps possible.

C'est la soumission à ses besoins, ses instincts, ses peurs, sans pouvoir utiliser son libre arbitre.

Ça vous parait juste de vivre comme ça ?

Pas moi. Je sais que nous sommes bien plus que cela.

Alors qu'est ce qu'un être humain ?

- être qui signifie esprit créateur.
- humain qui signifie humus/terre la matière créée.

C'est un être ayant tous les attributs du divin incarné dans la matière.

Il est le créateur et la créature à la fois.

Il a la capacité spontanée de créer le monde à son image et selon sa conscience, le seul problème c'est qu'il l'ignore, quand il se comporte en créateur inconscient, il crée le monde selon ses limites, c'est à dire la somme de toutes ses peurs. Vous comprenez alors les complications qu'il y a sur terre.

Pourquoi ces confusions animal/ humain et créateur/créature sont elles entretenues au quotidien ?

Pour pouvoir manipuler un troupeau apeuré donc docile. Ça marche plutôt bien, pour l'instant !

Mais maintenant que je sais qui je suis, ça va changer.

Alors apprenons à nous comporter en êtres créateurs et souverains dans notre vie en développant notre discernement.





2ème épisode : L'esprit, l'âme, le corps